

Правила игровых серверов

Автор: AdminSolarStrike

25.01.2010 01:15 - Обновлено 05.02.2010 13:34

1. Общие правила:

1.1 На публичном сервере может играть любой зарегистрированный в системе Steam пользователь, если он не нарушает настоящих правил.

1.2. На приватном сервере может играть зарегистрированный в системе Steam пользователь, которому предоставлен пароль на игру и который приглашен на этот сервер и, также не нарушает настоящих правил.

1.3 Правила поведения в игре одинаковы для всех игровых серверов и для всех игроков.

1.4 Day of Defeat: Source 16+: мы поддерживаем создателей игры и запрещаем играть лицам не достигшим 16 лет.

2. Правила геймплея:

2.1 Запрещено использование читов и хакерских программ, а также скриптов, которые дают нечестное преимущество над другими игроками.

2.2 Запрещены умышленные ТК и ТА.

2.3 Запрещено использование неопределенного ника, типа "unnamed" или неотображающегося ника - каждый игрок должен быть представлен.

2.4 Запрещено использование ненормативной лексики в написании ника, а также слов подразумевающих ругательный тон.

2.5 Запрещено клонирование ников других игроков.

2.6. Запрещено использование багов карт. Использование багов - "заход под текстуры" (пр.: dod_argentan), "заглядывание сквозь текстуры" (пр.: dod_avalanche, dod_donner, dod_anzio), стрельба из-за текстур с односторонним "проходом" пуль (пр.: dod_kalt) и т.п. действия игрока по получению не честного преимущества перед другими за счёт целенаправленных действий на применение бага. Баг (англ. bug — жук) — жаргонное слово, обычно обозначающее ошибку в программе. Термин обычно употребляется в отношении ошибок, проявляющих себя на стадии работы программы, в отличие, например, от ошибок проектирования или синтаксических ошибок.

3. Общение:

3.1 Запрещается в игровых чате и эфире использовать ненормативную лексику, оскорбления по национальному признаку, а также выражения с подобным смыслом.

3.2 Общение между игроками строится на взаимовежливости и уважении.

3.3. Запрещен флуд в чат и в эфир.

4. Кик и Бан:

4.1 Администраторы сервера по своему усмотрению накладывают Кик или Бан на игрока, нарушающего настоящие правила.

4.2 Действия администраторов обсуждению не подлежат.

4.3 Категория применяемого наказания присваивается индивидуально каждому

Правила игровых серверов

Автор: AdminSolarStrike

25.01.2010 01:15 - Обновлено 05.02.2010 13:34

удаляемому игроку.

4.4 Бан может быть снят с игрока по рассмотрению администрации, если удаленный игрок примет решение выполнять настоящие правила.

Мы уважаем Ваше присутствие на нашем сервере. Мы уважаем Ваше предпочтение нашего сервера другим. Все мы проводим время в Day of Defeat: Source по своему усмотрению. И мы просим Вас уважать нас и других игроков.